

Guía para el diseño de artefactos con Claude

Por [Isabel Tejada-Sánchez, PhD.](#)

¿Qué es un artefacto?

Es una funcionalidad de Claude que permite generar, visualizar y editar contenido complejo y sustancial en una ventana lateral separada de la conversación principal. Estos son algunos de los contenidos que puedes crear:

- Juegos
- App
- Dashboard
- Formularios
- Visualizaciones

¿Cómo hacer un artefacto?

Paso 1: Diseña un “mood board”

Recopila las experiencias de usuario y de juego que te gustan. Mira si tienes preferencias de dinámicas o mecánicas y de paletas de colores, etc.

Nota: Claude NO diseña, pero te puede hacer “wireframes”.

Paso 2: Haz un borrador offline

Redacta un borrador de lo que te gustaría crear. Por ejemplo: “un juego de cartas sobre la diferencia entre empatía, simpatía y vergüenza”. Para hacerlo, ten en cuenta cuáles serían los pilares de contenido del juego. Además, incluye referencias de tipografía, paleta de colores, tamaño, que deba incluir.

Nota: Entre más tengas control y curaduría del contenido, menos improvisará la IA.



Cómo citar este recurso:

Tejada-Sánchez, I. (2025). “*Del prompt al workflow: Guía para la interacción estratégica y consciente con la IA generativa*” [Material de aula]. HUB de Innovación Educativa con IA, Facultad de Educación, Universidad de los Andes, Colombia. Recuperado de: <https://eduhubia.uniandes.edu.co>

Paso 3: Planea tu artefacto

Trabaja en los prompts que utilizarás en Claude. De esta forma, puedes economizar recursos. Los principales elementos que debes considerar son los siguientes:

- Tipo de artefacto: crea un artefacto educativo de tipo... [quiz / línea de tiempo / tarjetas / simulación] sobre [tema] para [nivel / edad / población]. En [idioma].
- Objetivo: el estudiante debe poder [resultado concreto].
- Contenido: incluye: ["5" preguntas / botones / puntaje / retroalimentación al fallar].
- Para imágenes usa solo SVG, emojis o formas geométricas.
- Estilo visual: [colorido / sobrio / académico], paleta: [HEX o nombre]. Asegura contraste y tamaño de fuente legibles. [Atkinson hyperlegible, 14]
- Fuentes. Usa SOLO este contenido. Todo dato debe rastrearse al material fuente. [Carga o pega fuentes, contenido de referencia]
- Condiciones: Antes de entregar, indícame por separado los vacíos que encuentres. Donde falte información, inserta [PENDIENTE: describe qué falta] y espera mi autorización para continuar.

TIP DE EXPERTOS: Incluye una portada inicial con Instrucciones de uso, Objetivo de aprendizaje, "Creado por [autor] con fines educativos", Referencias fuente

Paso 4: Genera, evalúa e itera

Ingresa tu prompt en la pestaña de artefactos de Claude. Recuerda, entre más claro sea tu objetivo, más optimizas recursos en la creación de este artefacto.

Notas:

→ Pídele que haga una evaluación de funcionalidad y calidad por separado.

→ El enlace muestra el artefacto tal como quedó en ese momento. Si lo editas después, genera un enlace nuevo.



Cómo citar este recurso:

Tejada-Sánchez, I. (2025). "Del prompt al workflow: Guía para la interacción estratégica y consciente con la IA generativa" [Material de aula]. HUB de Innovación Educativa con IA, Facultad de Educación, Universidad de los Andes, Colombia. Recuperado de: <https://eduhubia.uniandes.edu.co>